

TRAJAN - INSTRUCTION SET

{ Andreea.Chis, Matthieu.Gallet, Bogdan.Pasca } @ens-lyon.fr

*

| Code | Name | Description |
|-------------------|---|---|
| 00000ccc vvvvvvvv | (LoadLo) | charge les 8 bits v dans la partie basse de ACC et efface sa partie haute, |
| 00001ccc vvvvvvvv | (LoadHi) | charge les 8 bits v dans la partie haute de ACC, |
| 00010ccc 0iiiiiii | (MoveAccToReg) | recopie le contenu de ACC dans R_i , |
| 00011ccc 0iiiiiii | (MoveRegToAcc) | recopie le contenu R_i dans ACC, |
| 00100ccc 0iiiiiii | (Read) | recopie le contenu de la mémoire à l'adresse ACC dans R_i , |
| 00101ccc 0iiiiiii | (Write) | recopie le contenu de R_i dans la mémoire à l'adresse ACC, |
| 00110ccc 0iiiiiii | (ReadInc) | recopie le contenu de la mémoire à l'adresse ACC dans R_i et incrémente ACC, |
| 00111ccc 0iiiiiii | (WriteInc) | recopie le contenu de R_i dans la mémoire à l'adresse ACC et incrémente ACC, |
| 01000ccc 0iiiiiii | (ReadDec) | recopie le contenu de la mémoire à l'adresse ACC dans R_i et décrémente ACC, |
| 01001ccc 0iiiiiii | (WriteDec) | recopie le contenu de R_i dans la mémoire à l'adresse ACC et décrémente ACC, |
| 01010ccc 0iiiiiii | (Jmp – JuMP) | recopie le contenu de R_i dans PC, |
| 01011ccc 0iiiiiii | (Jmr – JuMp Relative) | ajoute le contenu (signé) de R_i à PC, |
| 01100ccc vvvvvvvv | (Jmi – JuMp Immediate) | charge les 8 bits v dans PC, |
| 01101ccc vvvvvvvv | (Jmri – JuMp Relative Immediate) | ajoute les 8 bits v (signés) à PC, |
| 01110ccc 0iiiiiii | (JsR – Jump to SubRoutine) | recopie PC à l'adresse SP, incrémente SP, recopie le contenu de R_i dans PC, |
| 01111ccc vvvvvvvv | (Jsri – Jump to Subroutine Relative Immediate) | recopie PC à l'adresse SP, incrémente SP, ajoute les 8 bits v (signés) à PC, |
| 10000ccc 00000000 | (Rts – ReTurn from Subroutine) | décrémente SP, recopie le contenu incrémenté de l'adresse SP dans PC |
| 1000100000000000 | (Nop – No Operation) | no operation |
| 10010cccsiiiiiii | (Add) | additionne le contenu de R_i à ACC, |
| 10011cccsiiiiiii | (Sub) | soustrait le contenu de R_i à ACC, |
| 10100cccsiiiiiii | (Mul) | multiplie les moins significatifs 8 bits de ACC par les moins significatifs 8 bits de R_i en 2's complement |
| 10101cccsiiiiiii | (Cmp – CoMPare) | compare R_i à ACC, |
| 10110cccsiiiiiii | (Swap) | échange les parties haute et basse de R_i , |
| 10111cccsiiiiiii | (Clr – CLear) | efface le contenu de R_i , |
| 11000cccsiiiiiii | (And) | copie le ET logique de ACC et R_i dans ACC, |
| 11001cccsiiiiiii | (Or) | copie le OU logique de ACC et R_i dans ACC, |
| 11010cccsiiiiiii | (And) | copie le XOU logique de ACC et R_i dans ACC, |
| 11011cccsiiiiiii | (Not) | calcule le NON logique de R_i dans ACC, |
| 11100cccsiiiiiii | (Lsr – Logical Shift Right) | décale ACC de R_i vers les bits de poids faible, |
| 11101cccsiiiiiii | (Lsl – Logical Shift Left) | décale ACC de R_i vers les bits de poids fort, |
| 11110cccsiiiiiii | (Ror – ROTate Right) | rotation de ACC de R_i vers les bits de poids faible, |
| 11111cccsiiiiiii | (RoL – ROTate Left) | rotation de ACC de R_i vers les bits de poids fort. |

*L'instruction est conditionné par les 3 bits ccc, et SR ne sera changé que si s est à 1.